

競技方法参加申込: 41 チーム

試合の長さ シード 予選リーグ: 4 エンド 代表決定戦: 6 エンド
1 チーム

I 予選: 40 チーム リーグ戦

予選は、40 チームでリーグ戦を行い、代表決定戦に出る 15 チームを選抜する

A ~ J ブロック: 10 各ブロック: 6 試合

	①	②	③	④	勝率	DSC
①		1	5	3	-	
②			4	6	-	
③				2	-	
④					-	

注)最終エンドで同点の場合、引分とし、エキストラエンドは行わない

- ポイント制とし、勝:3、引分:1、負:0
- 予選3試合の LSD は、各チーム時計回り・反時計回りに2投球し、合計値をDSCとする。
- 全チームをポイント順に、ポイントが同点の場合DSCを比較し、序列を決定する
DSCが同点の場合、個々のLSDの数値を比べ小さい値を持つチームを上位とする
複数チームがLSD:185.4cm × 4 = 741.6cmとなった場合、トスにより勝ったチームを上位とする

事例				ポイント・LSD順に並べ替える			
	チーム	ポイント	LSD	チーム	ポイント	DSC	
1	A①	9	203	J①	9	50.5	序列1
2	A②	6	185	I①	9	86.3	序列2
3	A③	3	359	H①	9	98.3	序列3
4	A④	0	742	G①	9	123	序列4
5	B①	5	223	A①	9	203	序列5
6	B②	5	457	F①	9	223	序列6
7	B③	5	742	D①	9	279	序列7
8	B④	0	742	E①	9	321	序列8
9	C①	6	246	E②	6	185	序列9
10	C②	6	432	A②	6	185	序列10
11	C③	6	359	C①	6	246	序列11
12	C④	0	742	C③	6	359	序列12
13	D①	9	279	G②	6	432	序列13
14	D②	3	346	C②	6	432	序列14
15	D③	3	564	F②	6	457	序列15
16	D④	3	742	I②	6	742	序列16
17	E①	9	321	H②	6	742	序列17
18	E②	6	185	B①	5	223	序列18
19	E③	3	359	B②	5	457	序列19
20	E④	0	742	B③	5	742	序列20
21	F①	9	223	D②	3	346	序列21
22	F②	6	457	E③	3	359	序列22
23	F③	3	742	A③	3	359	序列23
24	F④	0	742	G③	3	369	序列24
25	G①	9	123	D③	3	564	序列25
26	G②	6	432	J④	3	742	序列26
27	G③	3	369	J③	3	742	序列26
28	G④	0	742	J②	3	742	序列26
29	H①	9	98.3	I③	3	742	序列26
30	H②	6	742	H③	3	742	序列26
31	H③	3	742	F③	3	742	序列26
32	H④	0	742	D④	3	742	序列26
33	I①	9	86.3	I④	0	742	序列33
34	I②	6	742	H④	0	742	序列33
35	I③	3	742	G④	0	742	序列33
36	I④	0	742	F④	0	742	序列33
37	J①	9	50.5	E④	0	742	序列33
38	J②	3	742	C④	0	742	序列33
39	J③	3	742	B④	0	742	序列33
40	J④	3	742	A④	0	742	序列33

個々のLSDを比較
個々のLSDを比較

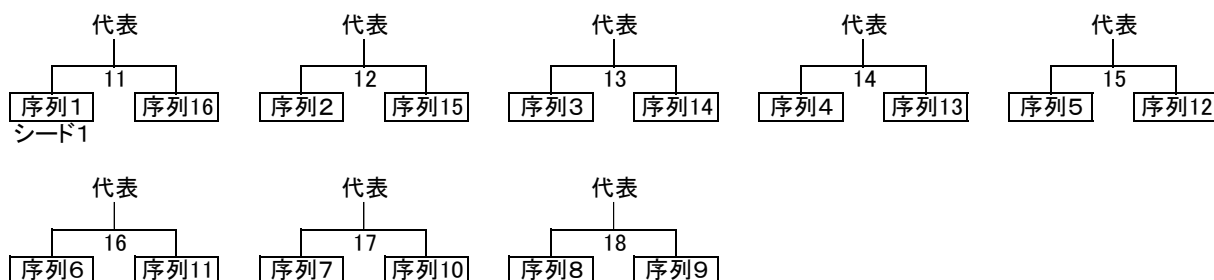
個々のLSDを比較
個々のLSDを比較

トスによる
トスによる

序列15までが、
代表決定戦に進

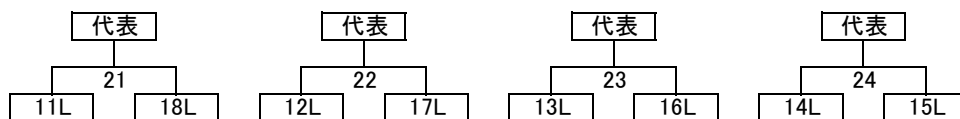
Ⅱ 代表決定戦 **16** チーム トーナメント方式

- 代表決定戦1は、シード 1 チームと、予選を勝ち上がった15 チームを、序列の順に配置し、1回戦目代表8チームを選抜する。
 シード **1** チームを組み込む
 序列1 : シード 1
 序列2 : 予選の序列 1
 予選の序列は以下、1つつ繰り下がる



「先練か後練」或いは「石の色」の選択権は、序列上位チームに与える
 試合前練習の後LSDを実施、男女:時計回り・反時計回り、どちらでもよい
 最終エンドで同点の場合、エキストラエンドを実施する
 道央ブロックのチーム抽選の振り分けに使用するために、代表間の序列を付す
 代表の序列は、**代決1**の2ヶのLSD合計値を適用する
 合計値が同点の場合、個々のLSDを比較し、値の小さいチームを上位とする
 個々のLSDが同数の場合、トスで勝ったチームを上位とする

- 代表決定戦2は、代表決定戦1の敗者8チームにより、トーナメント戦を行う
 勝ち上がった4チームは代表とし、負けた4チームは予備代表とする



「先練か後練」或いは「石の色」の選択権は、序列上位チームに与える
 代表決定戦1の投球順と異なること、違反した場合は185.4cmとする
 最終エンドで同点の場合、エキストラエンドを実施する
 道央ブロックのチーム抽選の振り分けに使用するために、代表間の序列を付す
 代表の序列は、**代決1及び2**の4ヶLSD合計値を適用する
 合計値が同点の場合、個々のLSDを比較し、値の小さいチームを上位とする
 個々のLSDが同数の場合、トスで勝ったチームを上位とする