



2022 ハロウィンミックスカーリング大会

競技方法等事前通知事項



1. はじめに



(1) 本大会の競技規則について

競技規則は下記に基づいて行う。本大会は、基本的にセルフジャッジとする。チーム間で判断しがたい事象が発生した場合は、審判員または競技役員に見えるようにアピールすること。

- ・日本カーリング協会競技規則 2020.11 版（鶯色版）
- ・本大会独自のルール→後述

(2) チームについて

チーム内に女性が 1 名の場合、女性がサードもしくはスキップを務めること。出場できるメンバーが 3 名しかいない場合は、3 名で試合をすることを認める。また、投球順は申込書の記載通りでなくてもよい。

(3) 受付について

各チーム第 1 試合開始 15 分前までに参加費の納入等受付を完了すること。新型コロナウイルス感染症対策のため、大会前 10 日間健康チェック票の提出が必要です。

(4) 仮装について

仮装は、リンクを傷つけないものを原則とする。アイスをつける仮装については試合中の着用を認めない。仮装がリンクを傷つけると判断された場合は、適宜対応を求める場合がある。

(5) 試合進行について

各試合開始の 10 分前までにリンクサイドに集合すること。1 エンドにつき 15 分以内を目安に試合を進めること。シートの利用時間が決まっているため、スムーズな試合進行へのご協力をお願いします。



2. 予選リーグ

- (1) 試合前練習はなしとする。
- (2) 試合の長さは 4 エンドまたは 60 分とし、先攻後攻はトスにより決定する。
- (3) 試合終了 10 分前のコール時に成立しているエンドをプレイすることができる。
※エンドの成立とは、先攻側リードの 1 投目が投球側のティーラインに到達した時点をいう。
- (4) 各エンドの得点が決まり次第、速やかにスコアボードに点数を掲示すること。
- (5) 予選の最終エンド終了時点で同点の場合は引き分けとし、エキストラエンドは実施しない。
- (6) 各チームは予選第 1 試合終了後、異なる選手 2 名による LSD を実施すること。1 投目を時計回り、2 投目を反時計回りとする。試投はなしとする。
- (7) 予選ブロックの順位は、勝ち点により判定する。(勝 3 点、引分 1 点、負 0 点)
- (8) 勝ち点が同点の場合は、下記の手順に従って順位を決定する。
 - (ア) 勝ち点が同じだったチーム間の直接対決で勝ったチームを上位とする。
 - (イ) 直接対決で引き分けの場合、及び 3 チームが同点の場合は、LSD 投の長さの合計値が短いチームが上位となる。
 - (ウ) LSD2 投の長さの合計値が同じだった場合、個々の LSD の長さを比較し、より短い記録を持つチームを上位とする。
- (9) 試合終了後のアイスの掃除は勝ちチームが実施し、負けチームは速やかにスコアカードを大会本部 (1 階エントランスロビー) に提出すること。
- (10) 必要に応じ、アイスメイクを実施する場合があります。ご了承ください。



3. 決勝トーナメント

決勝トーナメントは、各予選ブロックの順位別に行う。

予選 1 位トーナメント：金トーナメント

予選 2 位トーナメント：銀トーナメント

予選 3、4 位トーナメント：銅トーナメント

- (1) 決勝トーナメントのスケジュールは、予選リーグ最終試合終了後、大会本部前掲示板および札幌カーリング協会公式 Facebook ページにて発表する。
- (2) 対戦組み合わせは、以下の手順により決定する。
 - (ア) 予選で実施した LSD2 投の長さの合計値の短い順に決定する。
 - (イ) LSD の合計値が同一だった場合、対戦組み合わせは個々の LSD の長さを比較し、より短い記録を持つチームを上位とする。
- (3) 試合前練習はなしとする。
- (4) 試合の長さは 6 エンドまた 90 分とし、先攻後攻はトスにより決定する。
- (5) 試合終了 10 分前のコール時に成立しているエンドをプレイすることができる。
※エンドの成立とは、先攻側リードの 1 投目が投球側のティーラインに到達した時点をいう。
- (6) 各エンドの得点が決まり次第、速やかにスコアボードに点数を掲示すること。
- (7) 最終エンド終了時点で同点の場合、エキストラエンドは実施せず、以下の手順で勝敗を決定する。
 - (ア) 予選の LSD2 投の合計値が小さいチームが勝利となる。
 - (イ) 予選の LSD2 投の合計値が同じ長さだった場合、個々の LSD の長さを比較し、より短い記録を持つチームが勝利となる。
 - (ウ) (ア)と(イ)により勝敗が決定しない場合は、代表者間のトスにより勝敗を決定する。
- (8) 試合終了後のアイスの掃除は勝ちチームが実施し、負けチームは速やかにスコアカードを大会本部（1 階エントランスロビー）に提出すること。
- (9) 必要に応じ、アイスメイクを実施する場合があります。ご了承ください。

